

# 最終発表について(更新)

2017年7月7日

# 今回の内容

- 最終発表について。  
スケジュール調整。
- 質問対応。

# 最終発表について(先週から追加有り)

- 最終発表は7/14、7/21に行います。
- 発表順は、2年生、3年生の順に学籍番号順に行う予定です。個人またはグループ発表の予定です。
- pptを作成し、発表する。発表中にプログラムも実行する。
- 発表時間のめやす：  
2年生は1グループあたり5分  
3年生は1人または1グループあたり7分

# 最終発表予定表(7/14)

16K0003 井上 大生  
16K0121 佐藤 尚矢  
16K0024 清水 健太  
16K1018 島村 泰盛

16K0034 森田 爽香  
16K1008 大野 萌  
16K1124 田代 美月  
16K1133 三宅 歩唯

16K1021 関田 竜也  
16K1125 田邊 優太  
16K1039 吉見 風人  
16K1110 勝間田 拓馬

15K0007 數見 亮  
15K0019 清水 将開  
15K0031 前原 理来  
15K0032 松田 広椰  
15K0102 猪狩 泉里  
15K0120 宿野 竜矢  
15K0122 田之井 智矢  
15K0127 西澤 浄岳  
15K0133 村田 亘

# 最終発表予定表(7/21)

15K0003 上野 紗佳  
15K0008 門木 斗夢  
15K0039 山下 航

15K0138 米倉 光平

15K1012 坂中 悠人  
15K1125 西ヶ谷 拓

15K1013 坂本 倅輝

15K1015 関根 修斗

15K1027 保科 仁識

15K1034 村田 史織

15K1112 黒川 晶太

15K1117 下窪 聖人

# 提出物について

- グループ代表者がpptを提出。
- 最終レポートは各自で作成して提出。内容は、プロジェクトで学んだ内容や、作成プログラムの説明、感想等。
- 作成プログラムも代表者または個人で提出。

# 卒業生の研究テーマ紹介

- 寺澤 亮太 : [群行動の効率化におけるPSO/ACOハイブリッド型の有効性](#)
- 畠山 侑也 : [鬼ごっこを題材としたTV番組「逃走中」のシミュレーション](#)
- 山岸 尚平 : [家電量販店における対話型商品自動推薦システムの開発](#)
- 今野 琢裕 : [グラフデータベースNeo4jを用いた商品推薦](#)
- 関根 真弓 : [知識データベースによる、衣服自動コーディネートシステム](#)
- 土屋 雅彦 : [ユーザの購買情報を用いた商品の推薦](#)
- 中山 慧士 : [顔の表情認識を用いてユーザの満足度を反映する料理推薦システム](#)
- 山口 裕大 : [LINEの発話から導き出される性格の推定](#)
- 佐藤 寿美歌 : [対話型施設検索システム](#)



群知能、賢く行動、推薦、予測・推定、強化学習

# 4年生の研究テーマ紹介

- 五十嵐 優菜: [鬼ごっこのシミュレーション](#)
- 繪上 翔 : [グラフデータベースの構築に伴うオントロジーの自動解析ツール](#)
- 中村 浩之 : [LINE会話における人物の特徴推定](#)
- 山平 崇登 : [NNを用いた、雲等の写真から複数の絵を出力するシステム](#)
- 青砥 昌慶 : [脳波信号、眼球運動、深化計算を用いた嘘発見器の開発](#)
- 砂川 太郎 : [ニューラルネットを用いた画像の自動分類](#)
- 向田 佑介 : [生体信号を用いた運転時におけるドライバの異常検知及び予測](#)
- 藤 亮太 : [強い麻雀プレイヤーを作成](#)



賢く行動、推薦、BigData Mining (特徴抽出)、  
機械学習・深度学習 (判定)、自律ロボット、最適化、賢くゲームplayer



# 院生の研究テーマ紹介

Peter: [Merging Mechanisms of Simple Hopfield Network Models for Building Associative Memory](#)

Kaneko: [好奇心を考慮した連想記憶モデル](#)

Nakayama: [センサと音声エージェントを用いた適切なジョギング指導と習慣化への支援](#)

Hatakeyama: [鬼ごっこシミュレーションにおける強化学習に基づいた逃走者の行動](#)



知識の表現モデルリング、連想記憶をモデルリング、  
学習基ついで行動を最適化、スマートサービスを提供。