

プログラミング演習 1

(2012 年度シラバス)

担当教員

- ・ 黄 潤和 rhuang@hosei.ac.jp
- ・ TA
 - Li Mo mo.li.3e@stu.hosei.ac.jp
 - 中村杏 kyo.nakamura.5h@stu.hosei.ac.jp

授業の到達目標及びテーマ

プログラミング入門1で学んだ基礎を使ってプログラムを作成する。

- 目的を与えられて、それを解決する過程を学び・考える。

授業の概要と方法

- ・ 説明
 - その週のプログラミング課題全体に共通する説明
 - プログラム構築のためのアイデアの説明
- ・ 演習課題をプログラミング
 - 与えられた課題を各自でプログラミングしてみる。
- ・ 講義中に終わらなかった分は、各自作成して
 - 土曜日 23:59 まで(厳守)**に提出
 - 基本は講義外でのプログラム作成、
 - 時間があれば講義中にもできる、と考えること。
 -

授業計画

- ・ 小問形式のプログラムは
 - B 問題(基本: Basic)と
 - A 問題(発展: Advanced)に分かれる
- ・ **B 問題は全て提出が必須 (提出×切まで)**
A 問題はできるだけ解くこと

講義の予定

- ・ 1 週～7 週
 - 基礎的なプログラミングトレーニング
 - 問題や解法を知っている数学の問題をプログラミングしてみる
 - コンピュータ的な処理 (数値解析) の基礎を学ぶ

- ・ 8 週～11 週

パズルプログラミング

目的の処理をさせるための手順や方法を考え実現する

- ・ 12～15 週

11 週までの経験を元に与えられた問題を解決するプログラムを作成する

成績評価基準

- 課題・レポートの提出
- 演習・授業の参加態度
- 発表会（発表および出席）